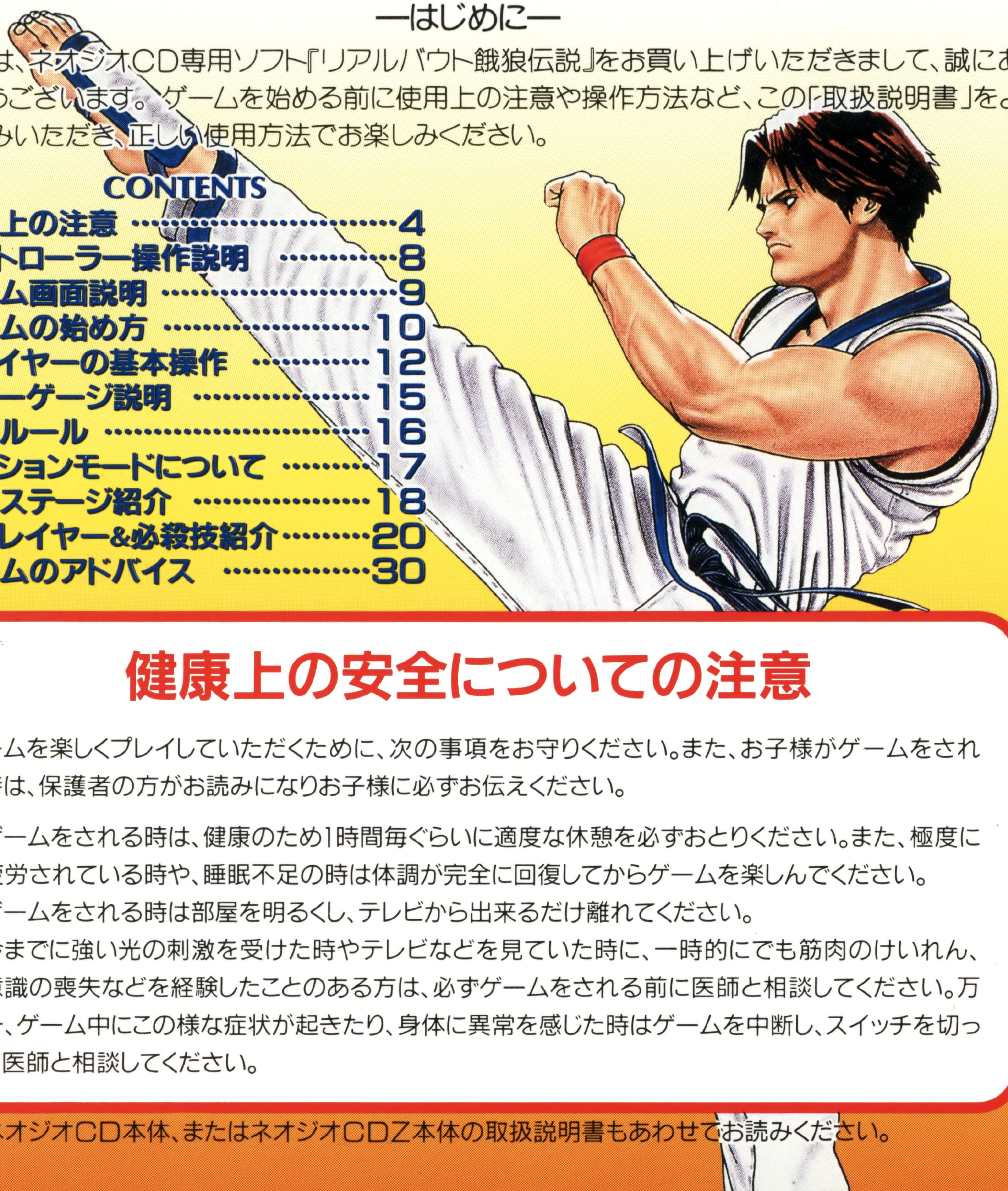
SNK®
NEO·GEO CD
REAL BOUT
餓狼伝説®
リアルバウトがろうでんせつ
©SNK 1995
NEO GEO
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」™

―はじめに―

この度は、ネオジオCD専用ソフト『リアルバウト餓狼伝説』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に使用上の注意や操作方法など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。



CONTENTS

使用上の注意……………………4
コントローラー操作説明…………8
ゲーム画面説明…………………9
ゲームの始め方…………………10
プレイヤーの基本操作…………12
パワーゲージ説明………………15
対戦ルール………………………16
オプションモードについて………17
対戦ステージ紹介………………18
全プレイヤー&必殺技紹介………20
ゲームのアドバイス……………30

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

★ネオジオCD本体、またはネオジオCDZ本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

さらば、ギース。

REAL BOUT 餓狼伝説®

リアルバウト餓狼伝説

NEOGEO SYSTEM "REAL BOUT FATAL FURY" USER'S MANUAL.

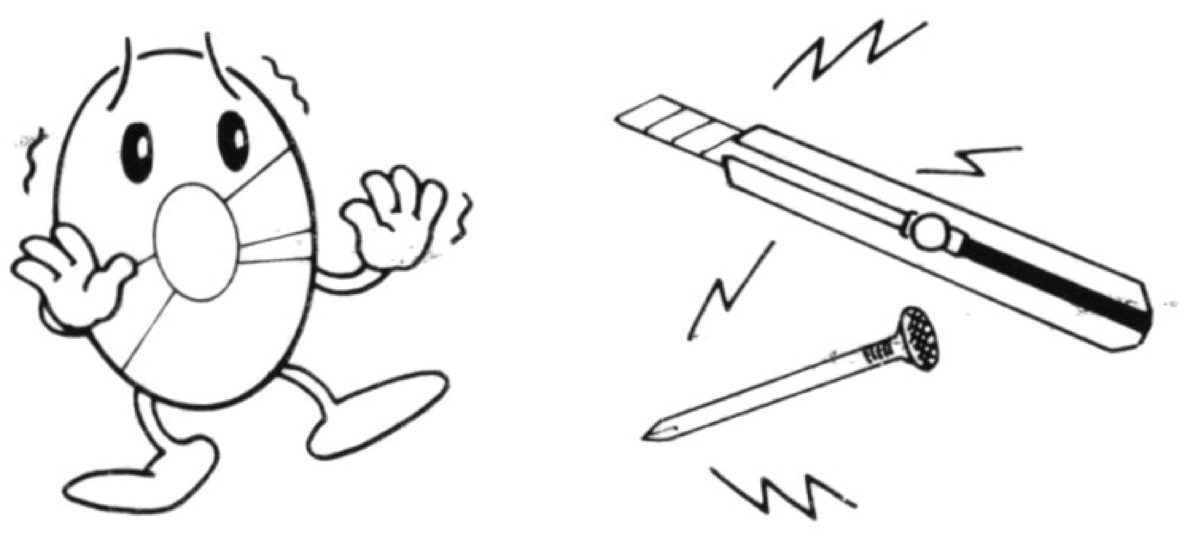
Terry Bogard. Andy Bogard. Geese Howard. Kim Kap Hwan. Duck King. Billy Kane. Joe Higashi. Mai Shiranui. Sokaku Mochizuki. Bob Wilson. Hon Fu. Blue Mary. Franco Bash. Ryuji Yamazaki. Jin Chon Shu. Jin Chon Rei.

使用上の注意

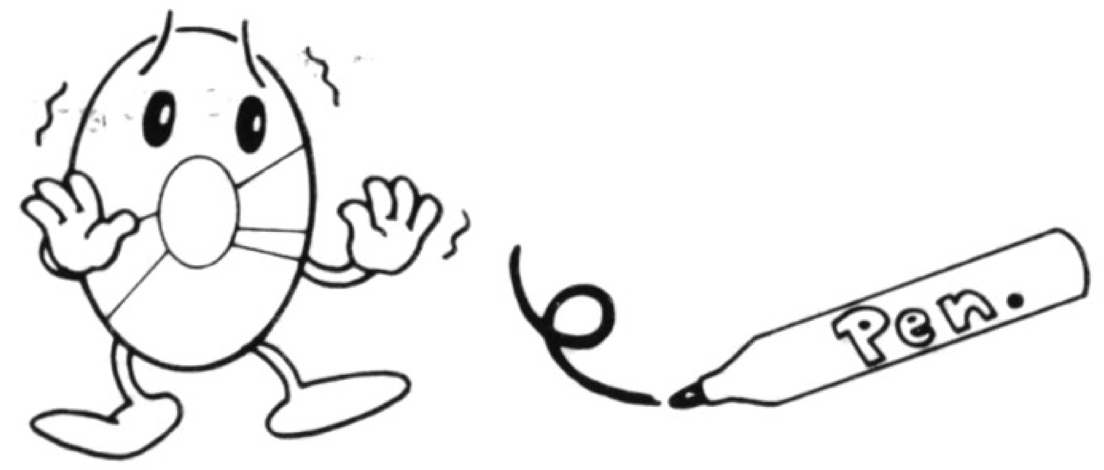
このディスクはネオジオCD専用のゲームソフトです(音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください)。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用法でお楽しみください。

ディスクの取り扱いについて

ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。

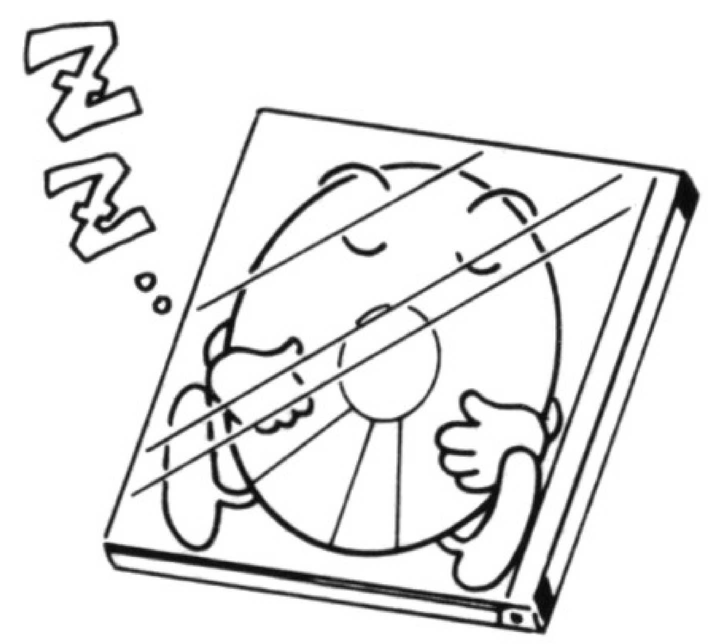


ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。



読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。

プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。



ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM（バックアップメモリー）を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。
※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法
ゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、それまでの進行データを記録できます（ソフトによってはゲーム中、自動的にセーブされるものもあります）。ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。

■ゲームデータのロード（呼び出し）方法
ゲームデータがセーブされていれば、ゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと、前回セーブした続きから遊べます。

タイトル画面でのメニュー選択について

タイトル画面では以下のメニューが選択できます。レバーで選んでAボタンで決定してください。

【GAME START】…………… ゲームスタート。
【TITLE DEMO】 …………… タイトルデモ及びゲームデモが流れます。
【HOW TO PLAY】………… 遊び方説明のデモが流れます。
【EXIT】……………………………「コントロール画面」に戻ります。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。
★本書では、説明のために一部「ネオジオ」の画面写真を使用しております。

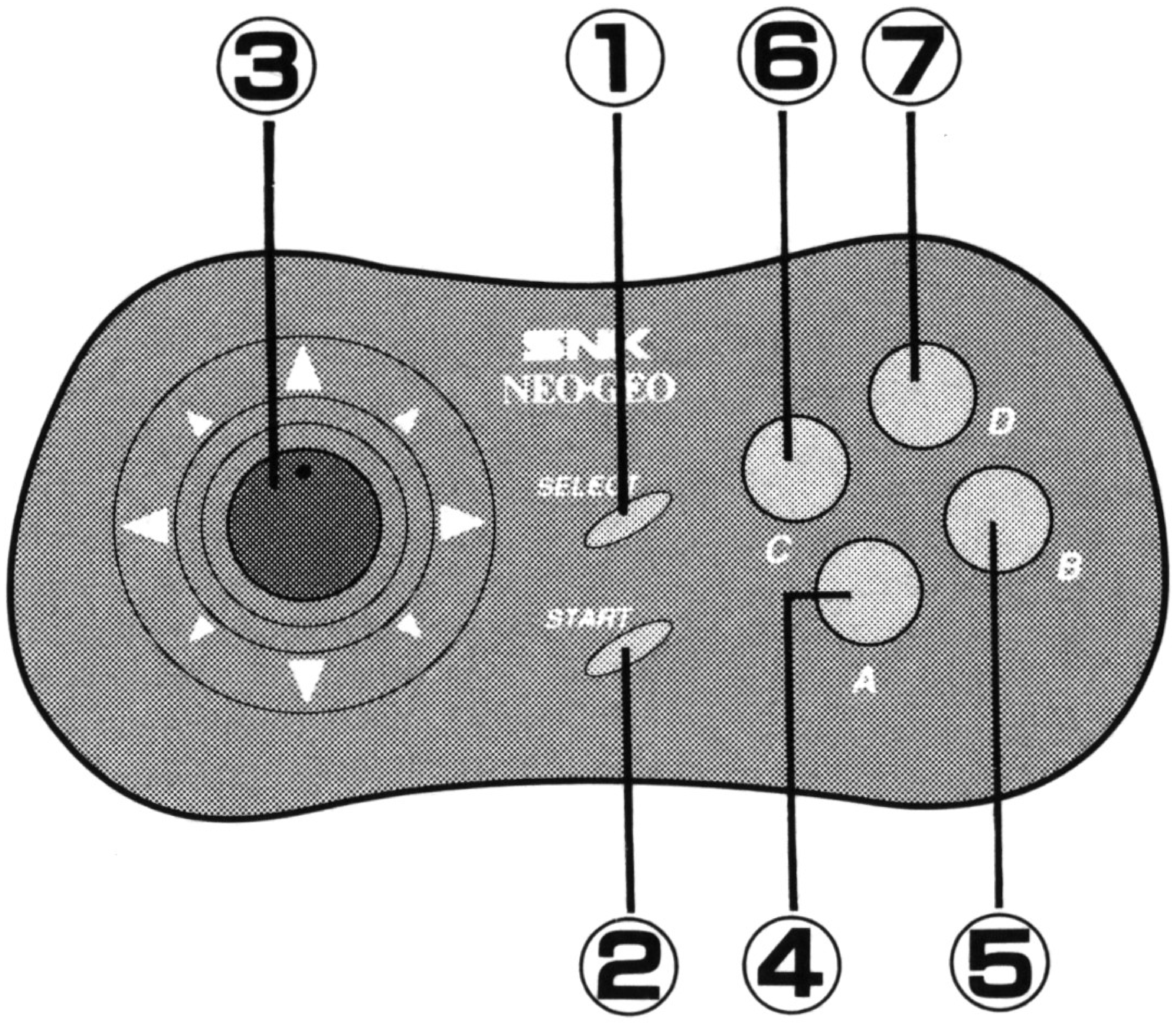
Real Bout Fatal Fury

プロローグ

秦の秘伝書――そのすべては、ギース・ハワードの手中にあった。
ある日、ギースは部下のビリーを呼び、秘伝書の処分を命じた。
「元々秘伝書は何も教えてはくれん。最強の者が手にするというのも、単なる伝説に過ぎんのだ」
「しかし、何も処分しなくても…」
「秦兄弟を知っているだろう。奴らは、別の意味で秘伝書を狙っていた。その意味が何なのか、今でも私にはわからんが…フッ、とにかく処分するのだ」
「…ギース様。お言葉ですが、今さら奴らを恐れる必要はないかと…」
「恐れているのではない!同じ失敗を二度と繰り返さないための用心だ」
ここは、眼下にサウスタウンを見下ろせる、ギースタワー最上階の一室。
ギースは、イスから立ちあがると、窓の外へ視線を移した。
「ところで、キング・オブ・ファイターズの手筈は整ったか?」
「ハッ、ご心配なく。準備は着々とできております」
窓の外を見つめるギースの口元に不敵な笑みが浮ぶ。
「フフ…誰がこの街の本当の支配者か、改めて思い知らせてやる」

コントローラー操作説明

ボタン設定や各種セレクト画面での操作を覚えよう!



ゲーム中での操作

❶セレクトボタン
ゲーム中に押すとポーズ。再度押すと解除。

❷スタートボタン
ゲームスタート、途中参加、コンティニューに使用。

❸コントロールレバー
キャラクターの操作(移動、ジャンプ、しゃがみ、ガードなど)

❹Aボタン パンチ

❺Bボタン キック

❻Cボタン 威力大攻撃

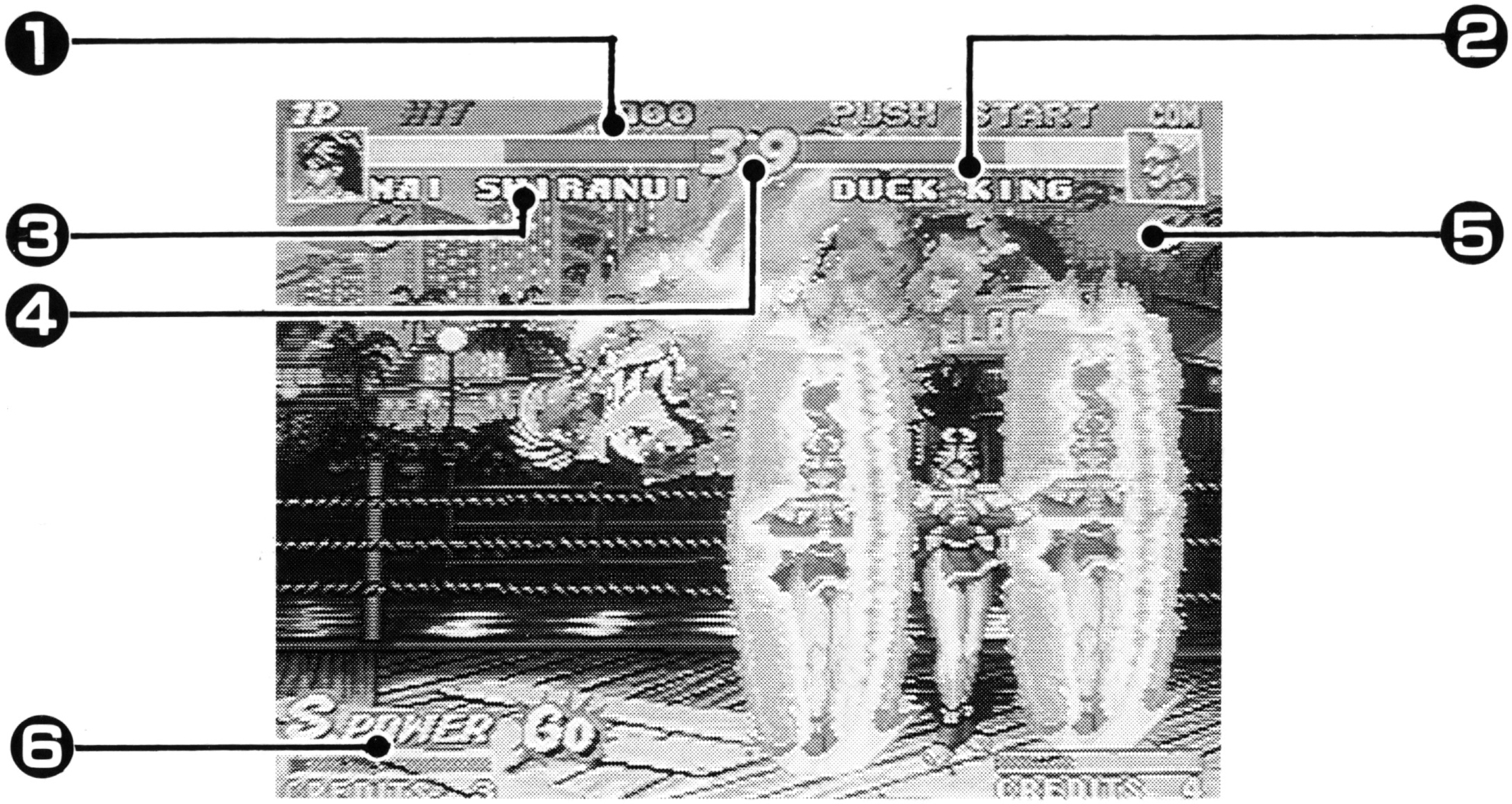
❼Dボタン 奥オーバースウェー、手前オーバースウェー(しゃがみ時)、空中ふり向き(ジャンプ中)

各種セレクト画面での操作

- レバー ……………………各項目の選択
- Aボタン ……………………決定
- Bボタン ……………………解除

ゲーム画面説明

餓狼シリーズ初登場、[パワーゲージ]に注目!



❶プレイヤースコア
❷体力ゲージ
❸キャラクター名
❹残り時間
❺勝利マーク
❻パワーゲージ

ゲームの始め方

まず、タイトル画面で[GAME START]を選択・決定してください。

1 モードセレクト

[GAME START]を選択・決定してください。

↓

2 プレイヤーセレクト

16人の中からプレイヤーキャラクターを選択・決定してください。

↓

3 対戦相手セレクト

最初の対戦相手(CPU側)を選択・決定してください。

↓

4 ゲームスタート!

ゲームデータ・ロードの選択について

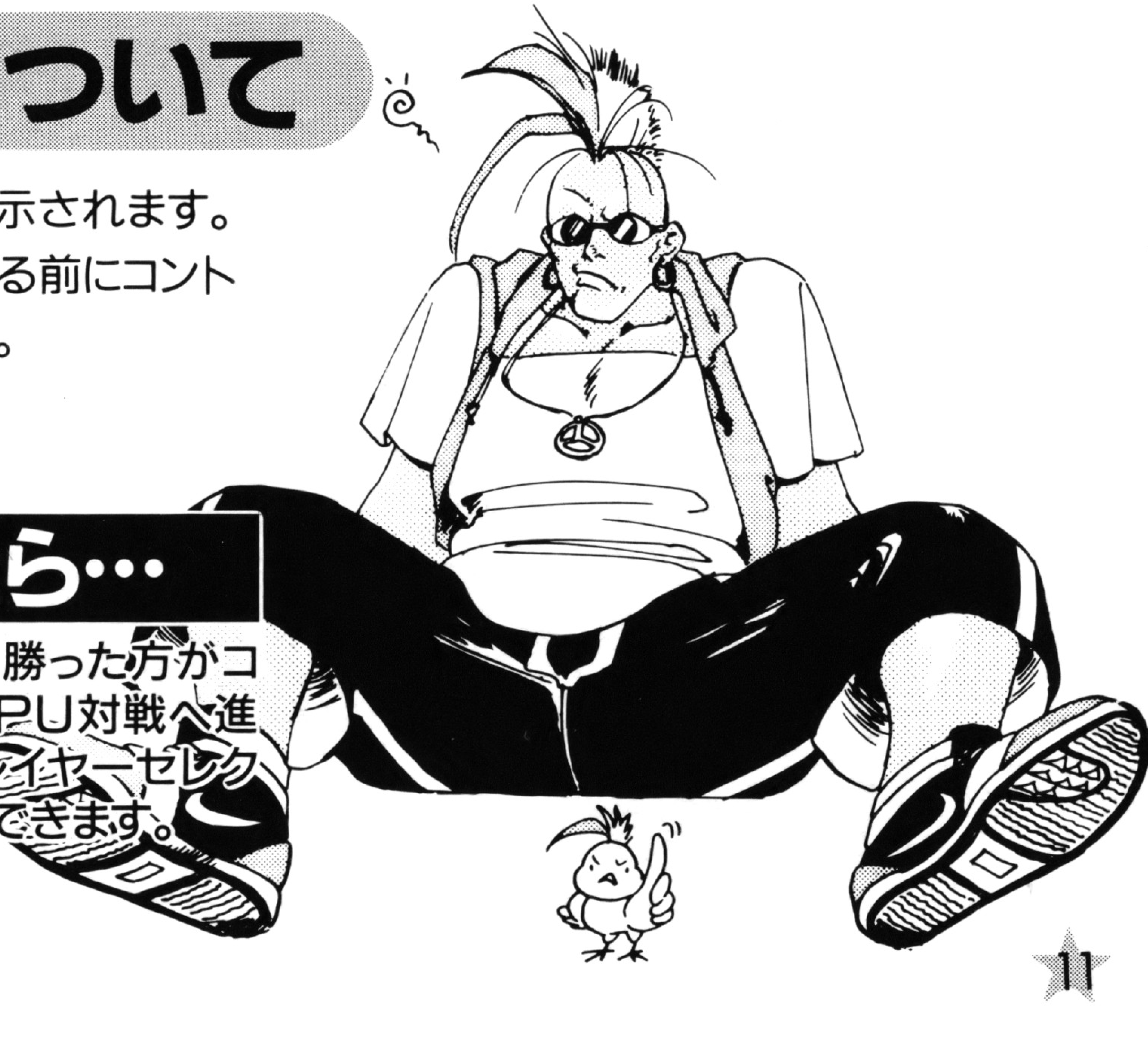
前回遊んだデータがセーブされていれば、その続きからゲームを始めることができます。
くわしくは、P5「ゲームデータ・バックアップについて」をご覧ください。

2P対戦&乱入プレイについて

1P・2Pともにコントローラーのスタートボタンを押せば、2P対戦が楽しめます。また、1Pプレイ時に、使っていない方のコントローラーのスタートボタンを押せば乱入できます。

コンティニューについて

対戦に敗れるとコンティニューカウントが表示されます。
ゲームを続けたい時は、カウントが"0"になる前にコントローラーのスタートボタンを押してください。

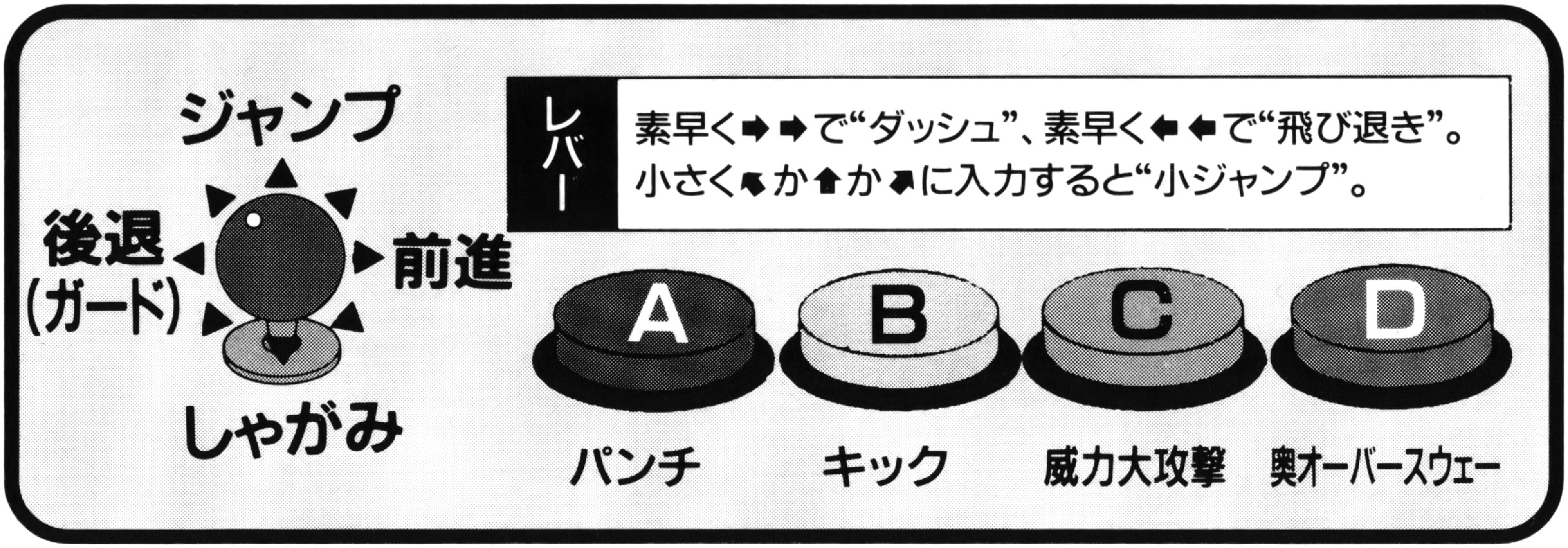


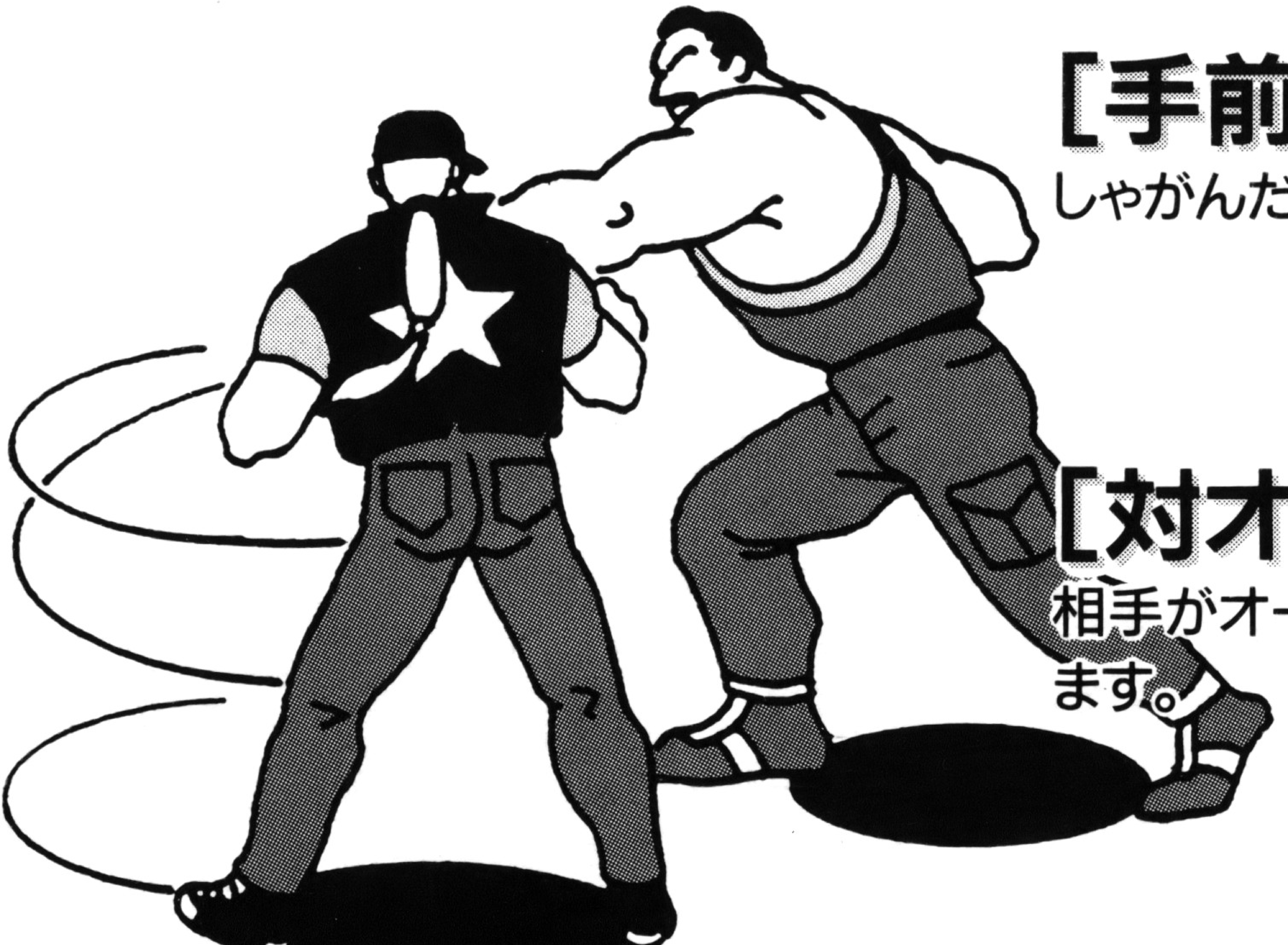
2P対戦が終了したら…

2P対戦終了後の勝利者デモの表示中に、勝った方がコントローラーのスタートボタンを押すとCPU対戦へ進み、負けた方がスタートボタンを押すとプレイヤーセレクトに切り替わって、そのまま2P対戦を続行できます。

プレイヤーの基本操作

とても簡単で遊びやすい操作システムに進化したゾ！
（レバー操作は、すべてキャラクターか右向きの場合）





[手前オーバースウェー]

しゃがんだ状態でDボタンを押します。

[対オーバースウェー攻撃]

相手がオーバースウェーした時にDボタンを押します。

[空中ふり向き]
ジャンプ中にDボタンを押します。

[追い打ち攻撃]
相手が倒れた時に"⬇+C"を入力(ボブ・ウィルソンとブルー・マリーのみ"⬆+C")。
※一部のキャラは、この攻撃が使えません。

[起き上がり攻撃]
起き上がり時にCボタン連打(ブルー・マリーのみ起き上がり時に"⬇⬆+C")。
※一部のキャラは、この攻撃が使えません。

[ライン逃げ起き上がり]
起き上がり時にDボタン連打で、手前か奥に逃げてから起き上がります。

[コンビネーションアタック]
例えば、A→B→Cというように順番にボタンを押してみてください(なかにはレバーを入れながら押す場合もあります)。パンチやキックなどの基本技を次々と連続で繰り出せます。くわしくは、P30「ゲームのアドバイス」をご覧ください。

[ガードキャンセル]

パワーゲージがMAXの時か、またはパワーゲージの色が黄色の時に、ガード状態からでも必殺技を繰り出せます。

[超必殺技]

パワーゲージがMAXの時、または体力ゲージが点滅している時にだけ使える必殺技よりも強力な技です。

[潜在能力]

体力ゲージが点滅している時にパワーゲージがMAXになると、超必殺技をさらに上回る技が繰り出せます。

パワーゲージ説明
必殺技をガンガン出して、ゲージをためよう!

ゲーム中、必殺技を出すか(かわされても可)、通常攻撃や必殺技をヒットもしくはガードさせるごとに、画面下のパワーゲージがたまってゆきます。そして、パワーゲージMAXになると[GO!]サインが点滅。その時の体力ゲージの状態に応じて、[S.POWER]か[P.POWER]の表示が画面に出現し、以下の攻撃が使用可能となります。

S.POWER (体力ゲージ通常時)
超必殺技、ガードキャンセル
P.POWER (体力ゲージ点滅時)
潜在能力、ガードキャンセル

※パワーゲージの状態は、ラウンドが変わっても継続します。
※体力ゲージ点滅時に超必殺技を使用しても、パワーゲージは減りません。

対戦ルール

戦略的な新ルール[リングアウト制]が初登場!

キング・オブ・ファイターズ概要

試合は4つのステージで行われ、各ステージごとに3人ずつ勝ち抜いて、すべてをクリアした者が、ギースタワーでの最後の闘いに挑戦できるゾ!

試合の勝敗について

- 試合は3本勝負。2本先取した方が、次の試合へと勝ち進みます。
- ファイナルラウンド(3本目)で決着がつかない場合は、エクストララウンドに進みます。このラウンドの勝者が、次の試合に勝ち進みます。

各ラウンドの勝敗について

- 体力ゲージが0になると負けになります。
- 途中でリングアウトすると、その時点で負けです。
- ダブルノックアウトは、引き分け(ドロー)になります。
- 時間切れの場合は、残り体力の多い方が勝ちです。また、両者の残り体力が同じ場合は、引き分け(ドロー)になります。

オプションモードについて

ゲームの難易度やボタン設定などが変更できるゾ!

モードセレクトの時に[OPTION]を選択・決定してください。

↓

■レベルセレクト

CPU対戦の難易度を選択できます。1→8の順に難しくなっていきます。

■ゲームタイムセレクト

ラウンドの制限時間を45・60・90・∞(無制限)の中から選択できます。

■ランゲージセレクト

画面の言語表示(日本語・英語・スペイン語・ポルトガル語)を選択できます。

■VSエリアセレクト

ゲームの全ステージの中から、2P対戦専用ステージを設定できます。

■パッドコンフィグ

コントローラーのボタン設定を変更できます。ここを選択・決定して設定変更画面に切り替え、その後で設定を変更したい項目を選び、使いたいボタンを押してください。
(セレクトボタンでオプション画面に戻ります。)

↓

[EXIT]を選択・決定すればモードセレクト画面に戻ります。

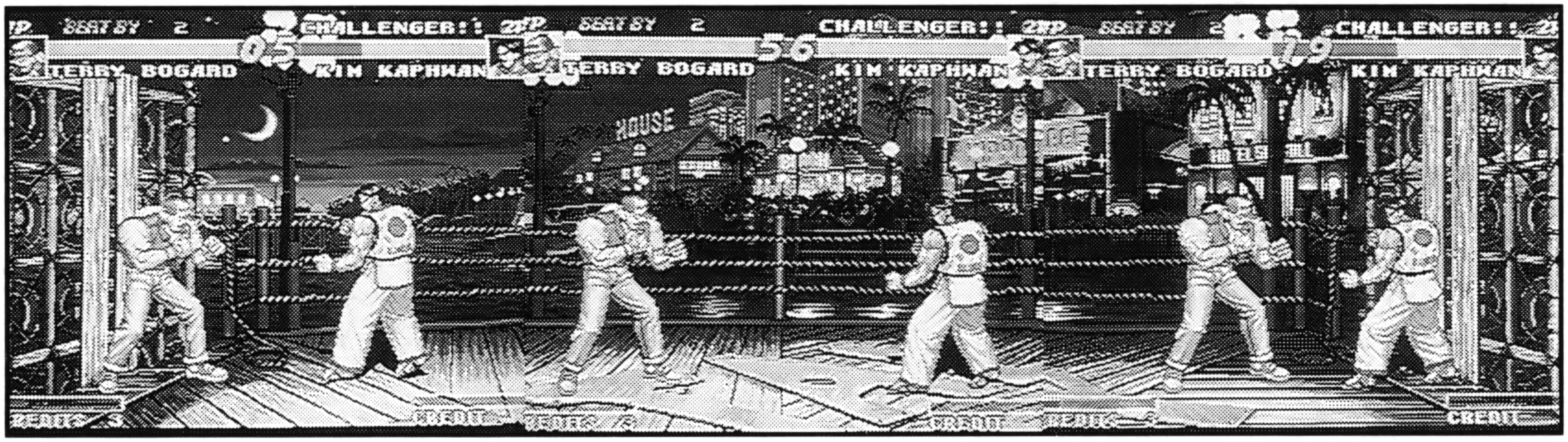
対戦ステージ紹介

対戦ステージは4つ。リングアウトに注意せよ!

各ステージの両端に
なお、一度障害物が
るので注意してくださ

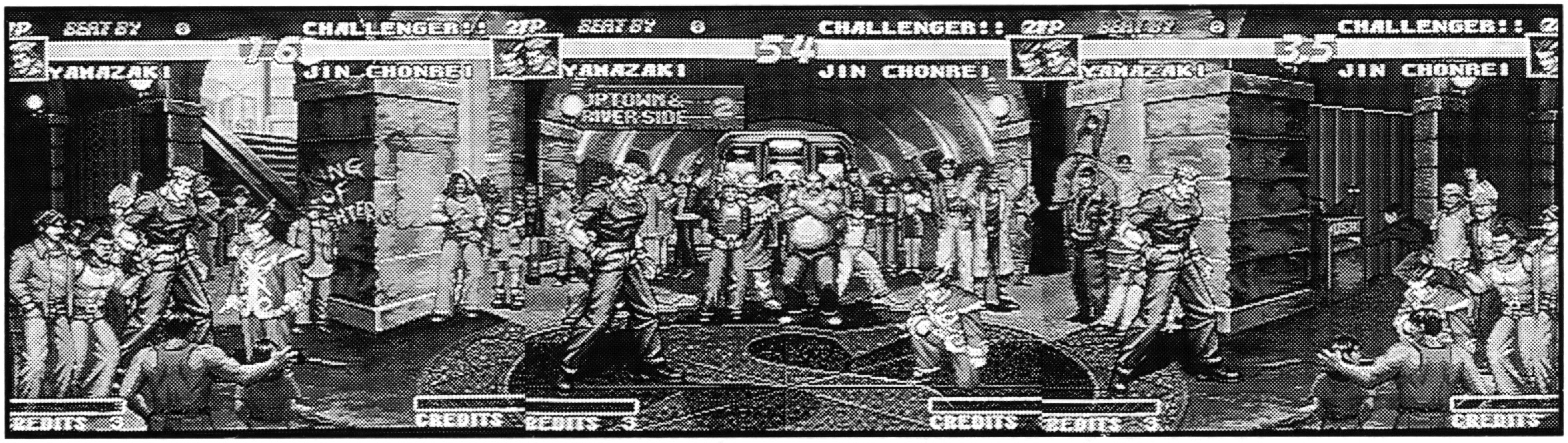
海辺のステージ

両端に古タイヤと木材で組んだ
衝立(ついたて)があるゾ。



地下鉄ステージ

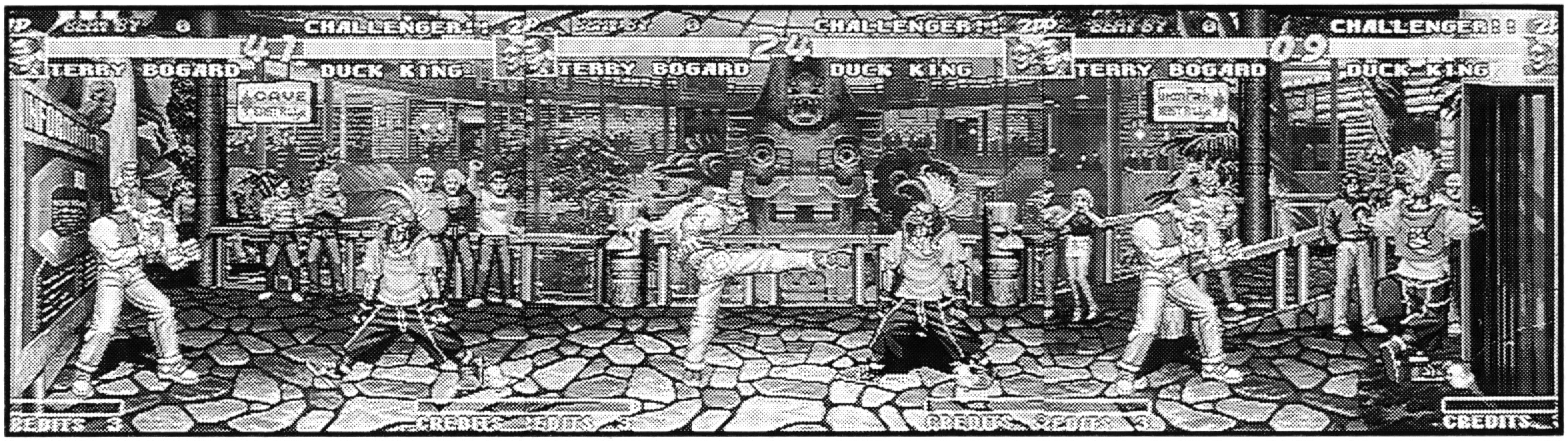
両端で対戦を
見守る観客たちが障害物だ。



は障害物があり、壊れるとリングアウトしてしまいます。
壊れると、以後は障害物なしの状態で試合が続行され
い。

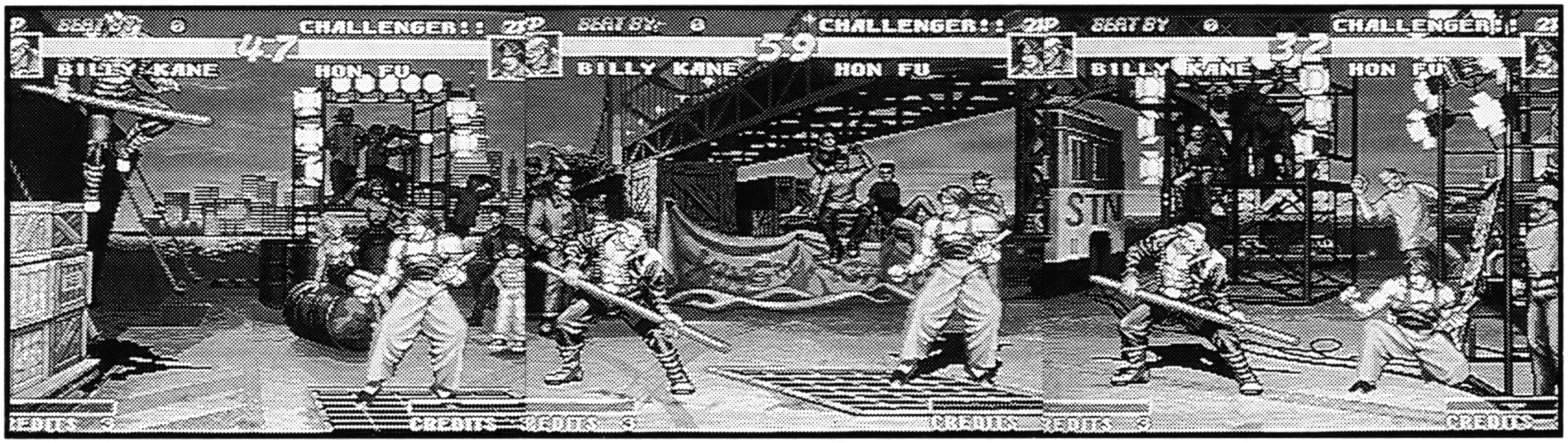
植物園ステージ

左端の障害物は案内板、
右端の障害物はエレベーターだ。



橋の下ステージ

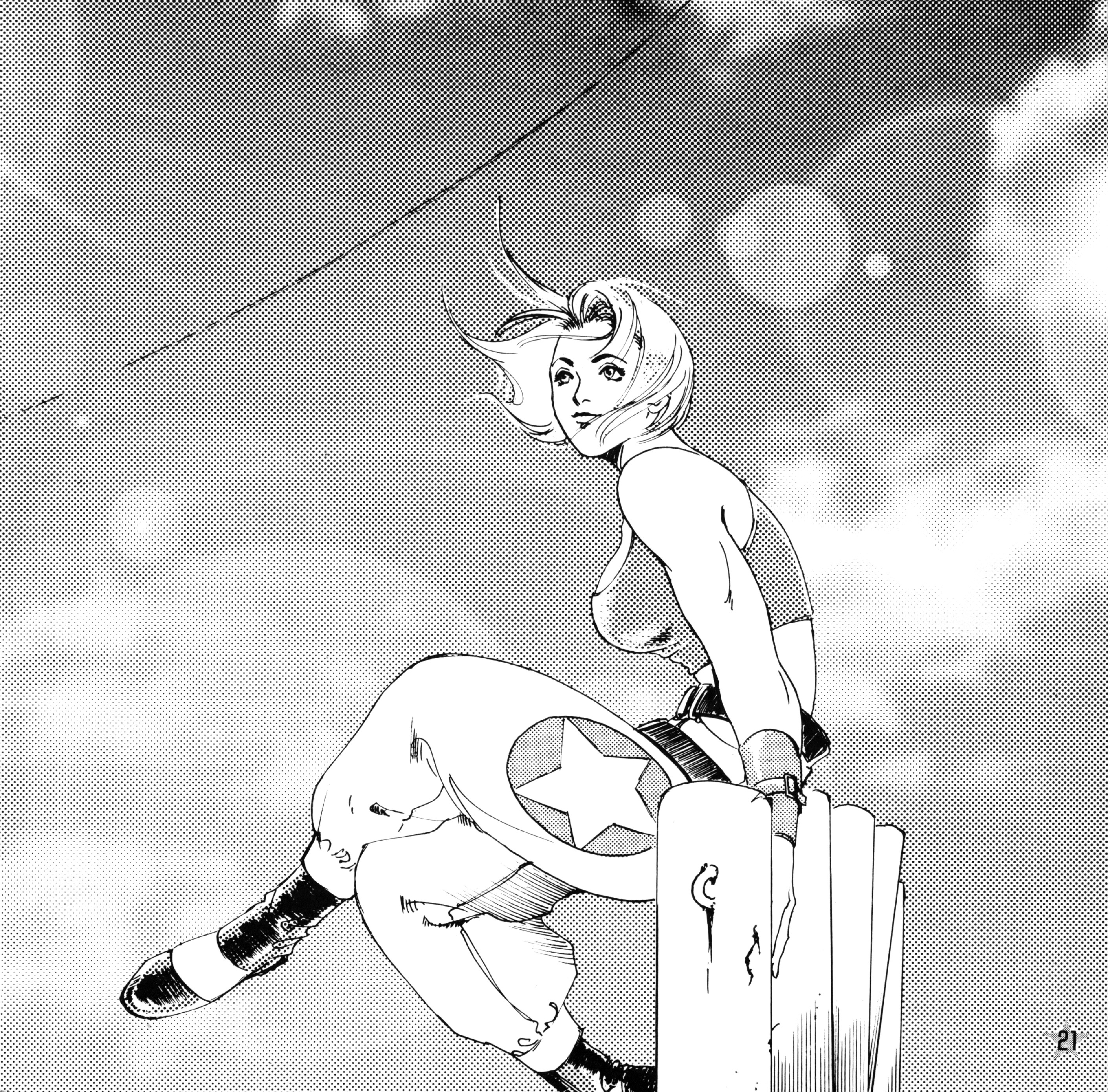
左端には木箱が積まれている。
右端には足場が組み上げられているゾ。



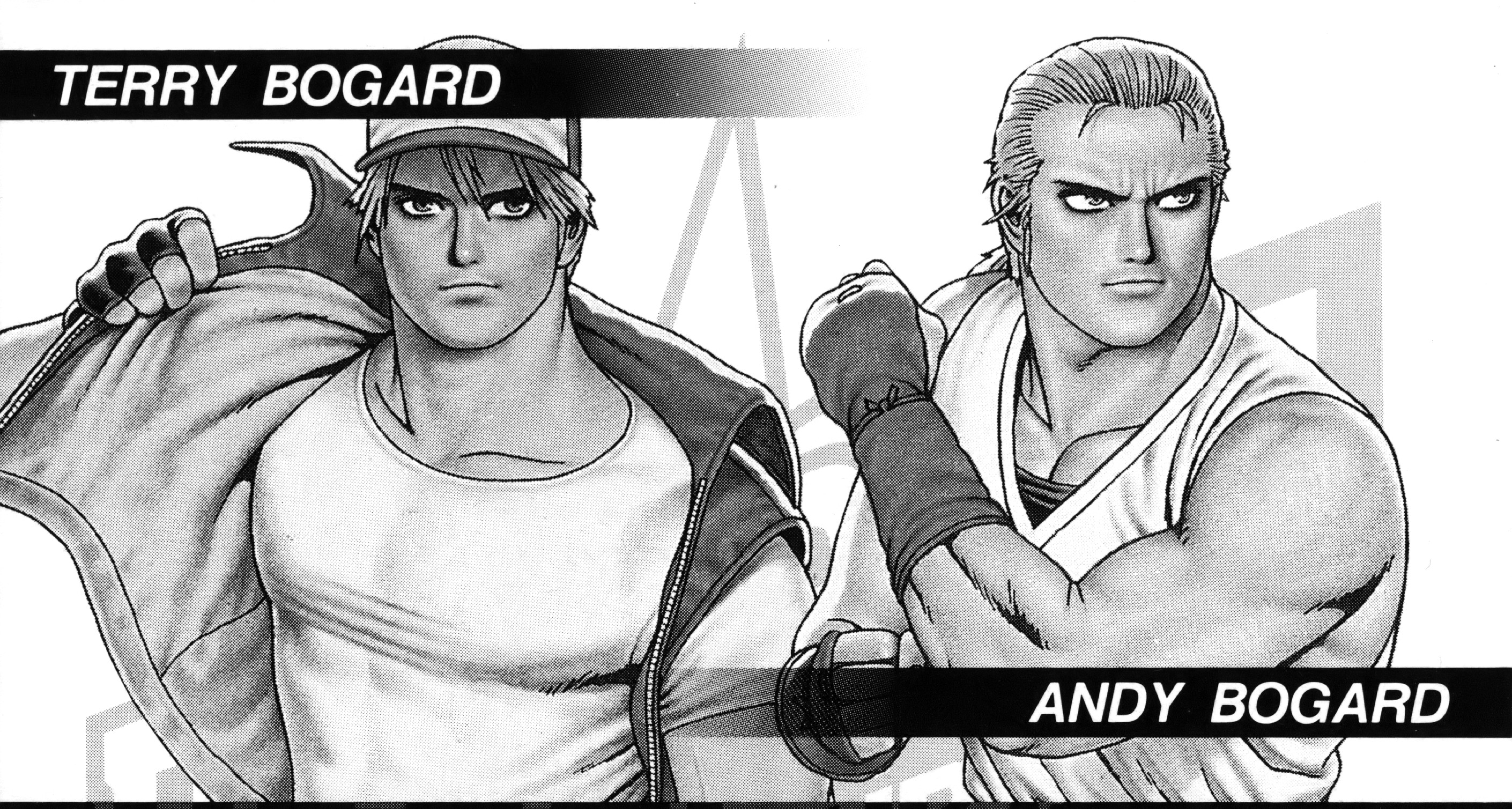
全プレイヤー＆必殺技紹介

完全復活したギース・ハワードが、またしてもキング・オブ・ファイターズを開催した!
奴の狙いは一体何なのか?そして、勝利の女神は誰にほほ笑むのか!?

☆……超必殺技（パワーゲージMAX、または体力ゲージ点滅時に使用可能）
☆☆…潜在能力（体力ゲージ点滅時にパワーゲージMAXになると使用可能）
※レバー操作を示す矢印は、すべてキャラクターが右向きの場合です。



TERRY BOGARD



ANDY BOGARD

テリー・ボガード

バーンナックル・↓↙←+AかC
パワーダンク・→↓↘+B
クラックシュート・↓↙←+B
ライジングタックル・↓ため↑+A
パッシングスウェー・↓↘→+D
パワーウェイブ・↓↘→+A
ラウンドウェイブ・↓↘→+C
パワーゲイザー★・↓↙←↙→+BC
トリプルゲイザー★★・↓↙←↙→+C

アンディ・ボガード

斬影拳・↙→+AかC
闇 浴びせ蹴り・→↓↘+B
昇龍弾・→↓↘+C
幻影 不知火・空中で↓↘→+D
空破弾・↙↓↘→+B
飛翔拳・↓↙←+A
激 飛翔拳・↓↙←+C
疾風竜巻蹴り・↓↙←+D
超裂破弾★・↓ため↘→+BC
斬影 裂破★★・↙↓↘→+C

KIM KAP HWAN

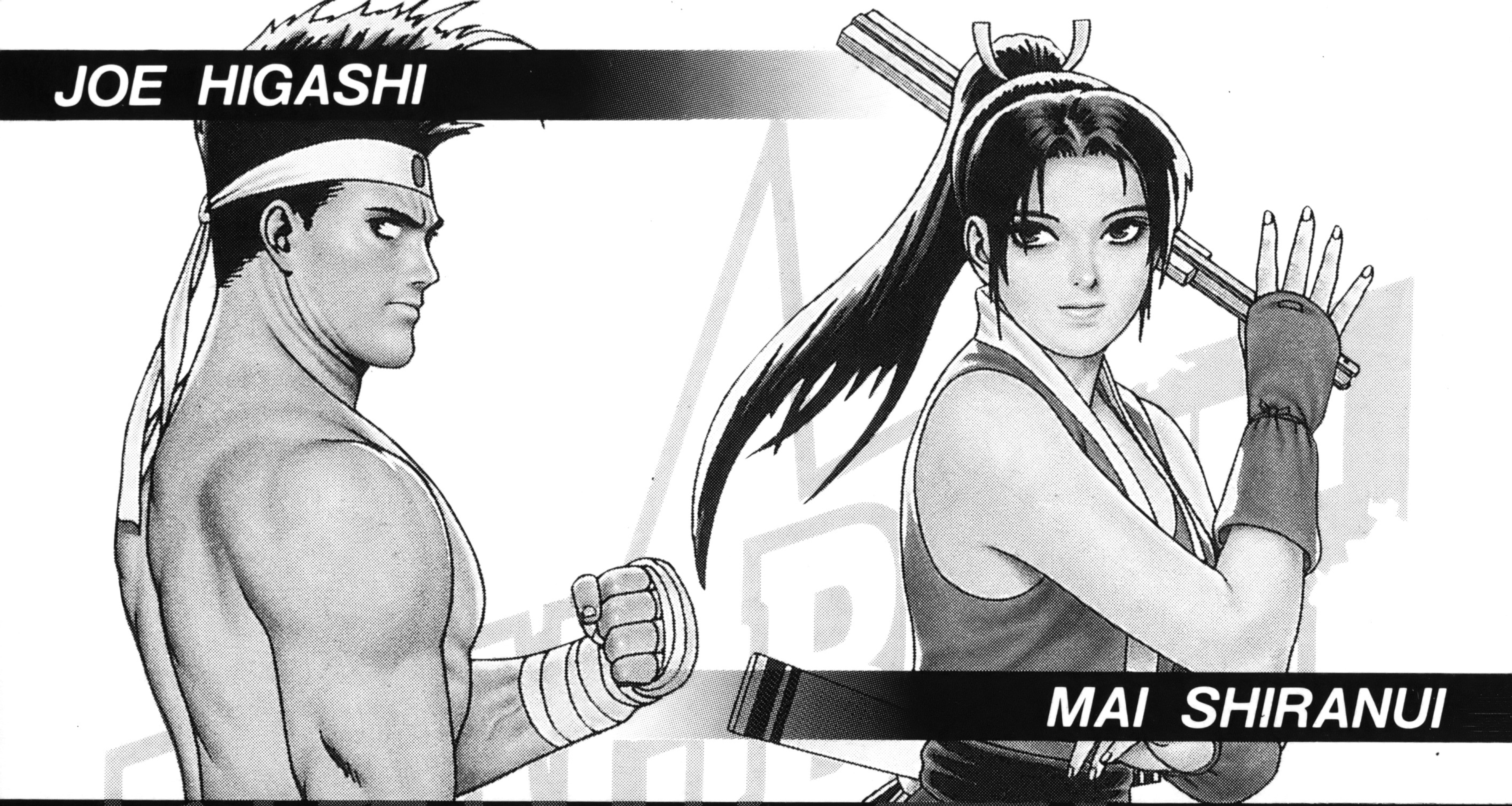
DUCK KING

キム・カッファン

飛燕斬・↓ため↑+Bで上昇して頂点で↓+B
半月斬・↓↙←+BかC
飛翔脚・空中で↓+B
空砂塵・→↓↘+A
鳳凰天舞脚★・空中で←↙↓↘→+BC
鳳凰脚★★・↓↙←↙→+C

ダック・キング

ヘッドスピンアタック・↓↘→+AかC
フライングスピンアタック・空中で↓↙←+A
ダンシングダイブ・↓↙←+B
ネオ・ブレイクストーム・→↓↘+B
ダックフェイク・エアー・空中で↓↓
ダックフェイク・グラウンド・ダッシュ中に↘+C
ブレイクスパイラル★・←↙↓↘→↗↓+BC
ダックダンス★★・↓↓+ABC



JOE HIGASHI

MAI SHIRANUI

ジョー・ヒガシ

スラッシュキック・↙→＋BかC

黄金のカカト・↓↙←＋B

タイガーキック・→↓↘＋B

爆裂拳・Aボタン連打

ハリケーンアッパー・←↙↓↘→＋A

爆裂ハリケーン・←↙↓↘→＋C

プレッシャーニー・↓↘→＋D

スクリューアッパー★・→←↙↓↘＋BC

スライドスクリュー★★・→←↙↓↘＋C

不知火 舞

花蝶扇・↓↘→＋A

乱れ花蝶扇・↓↙←＋C

龍炎舞・↓↙←＋A

陽炎の舞・↓↓＋C

必殺忍蜂・←↙↓↘→＋C

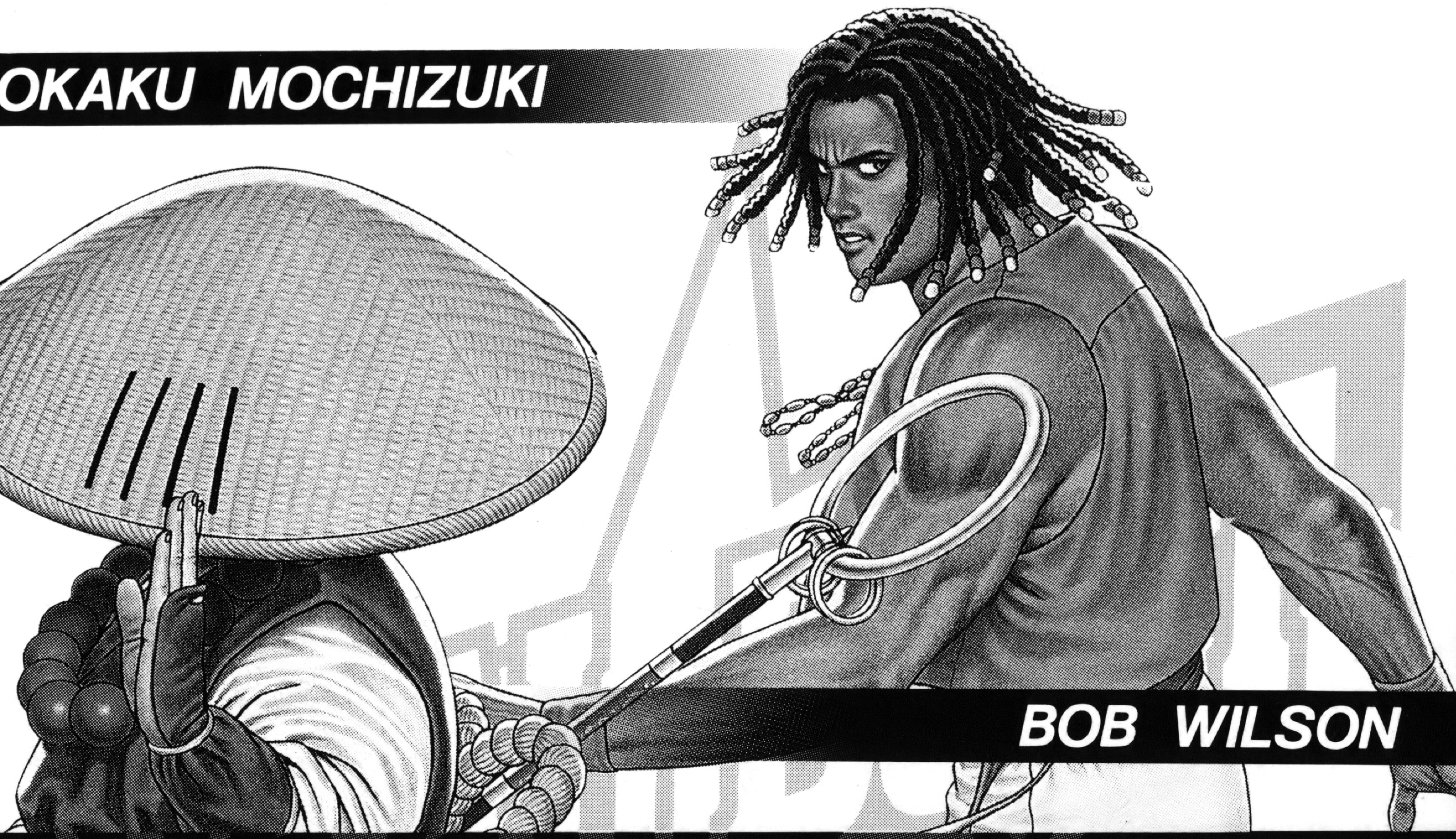
ムササビの舞・空中で↓＋AB

幻影 不知火・空中で↓↘→＋D

超必殺忍蜂★・→↙→＋BC

レオタード忍蜂★★・→↙→＋C

SOKAKU MOCHIZUKI



BOB WILSON

望月 双角

まきびし・↓↘→＋A

野猿狩り・↓↙←＋A

憑依弾・→←→＋C

秘技雷落とし・→↓↘＋B

鬼門陣・接近してレバー1回転＋C

邪棍舞・Aボタン連打

邪神棍・←↙↓↘→＋B

破滅の炎・↓←↙＋B

幻夢陣・→↓↘＋A

いかづち★・→↘↓↘→＋BC

雷神の息吹★★・→↘↓↘→＋C

ボブ・ウィルソン

ローリングタートル・↓↙←＋BかC

バイソンホーン・↓ため↑＋BかC

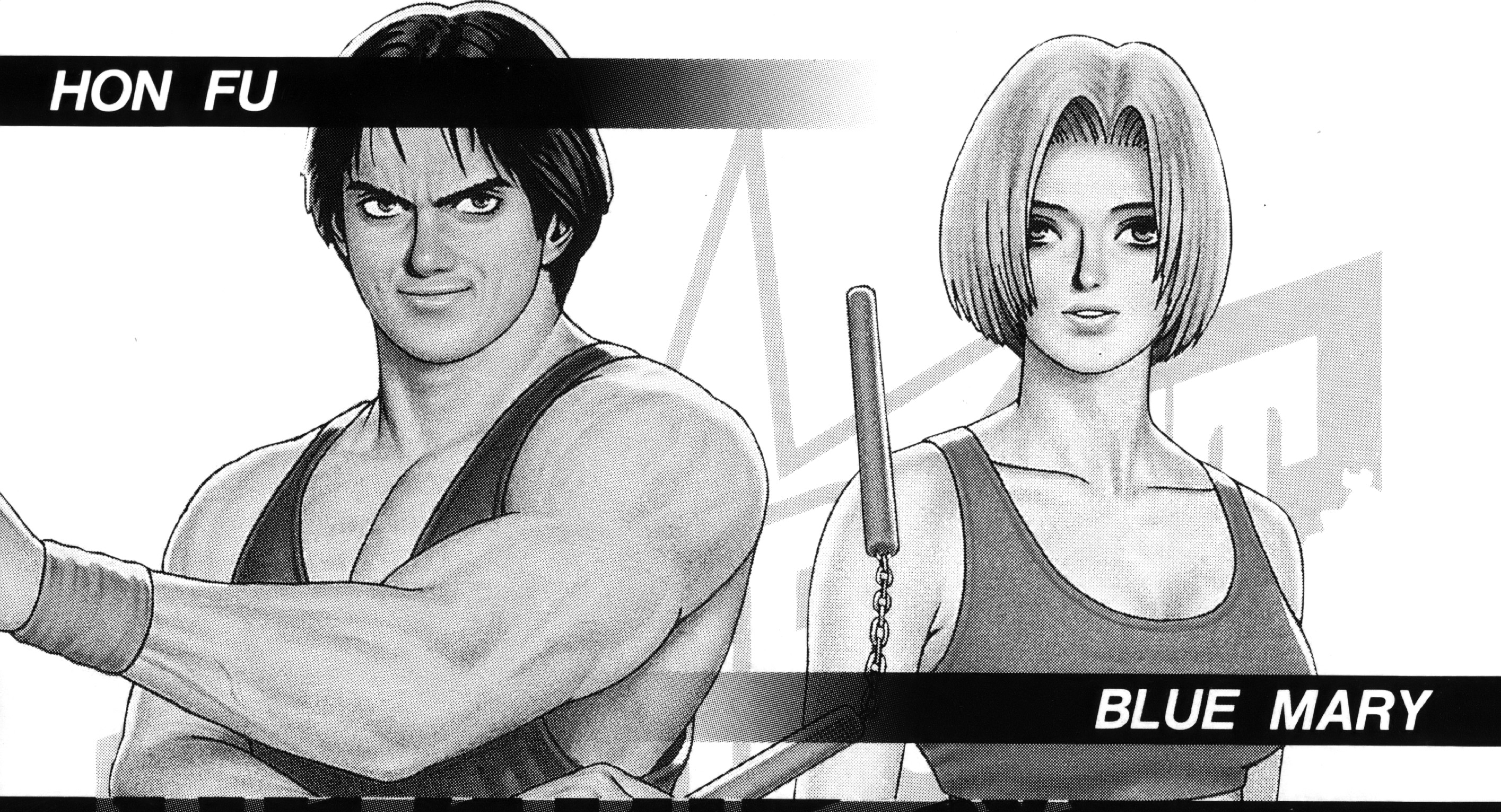
ワイルドウルフ・←ため→＋B

ホーネットアタック・投げの瞬間に↖↗＋C

モンキーダンス・→↓↘＋B

デンジャラスウルフ★・→←↙↓↘→＋BC

マッドスピンウルフ★★・↓↙←↓↙←＋C

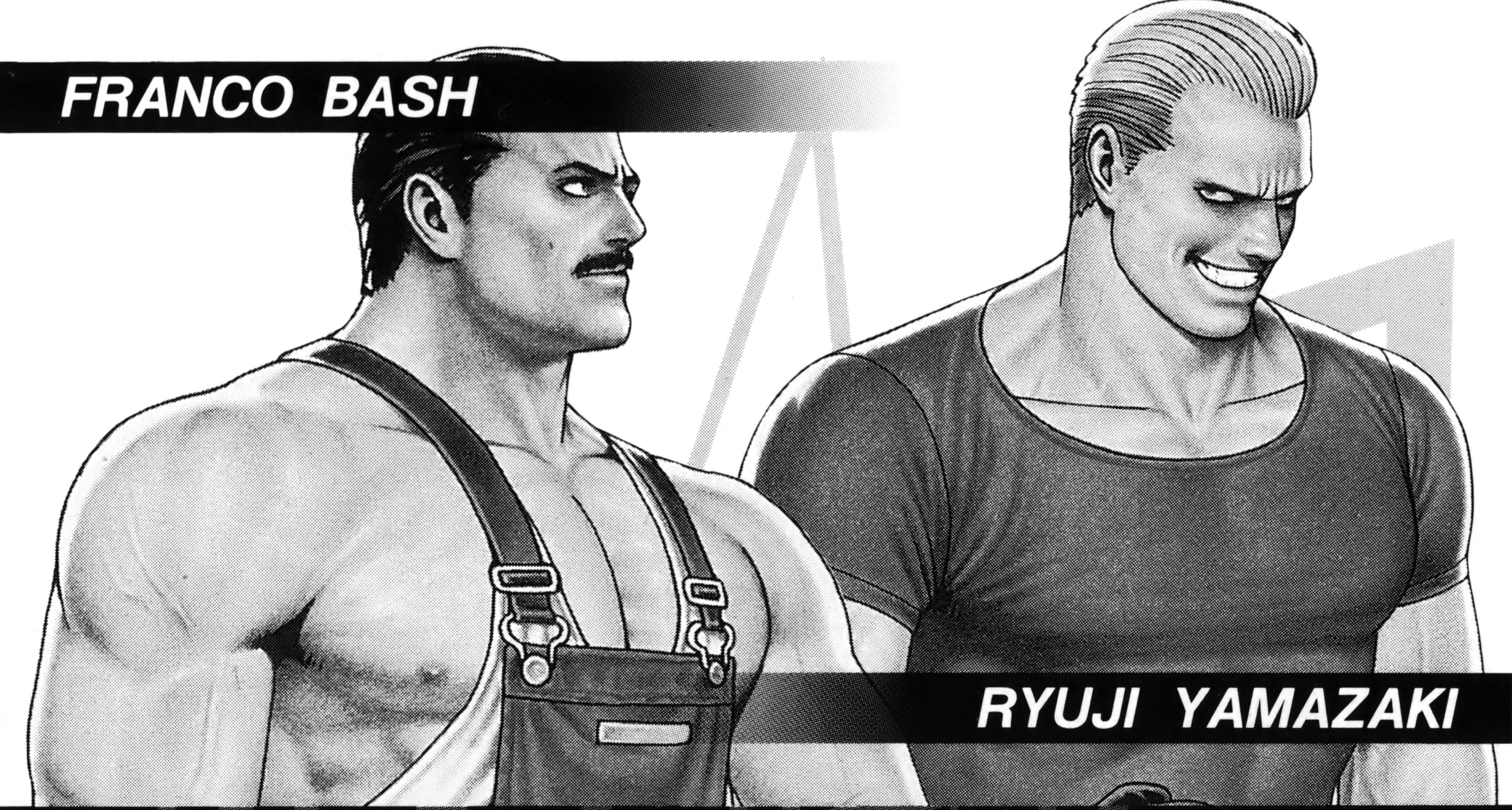


ホンフウ

九龍の読み・←↙↓↘→+C
制空烈火棍・→↓↘+A
電光石火の地・↙ため→+B
電光石火の天・↓↙←+B
炎の種馬・Aボタン連打
必勝逆襲脚・↓↙←+C
爆発ゴロー★・↓↙←↙→+BC
カデンツァの嵐★★・↓↙←↙→+C

ブルー・マリー

スピンフォール・↓↘→+A
M.スパイダー・↓↘→+C
ストレートスライサー・←ため→+B
スタンファング・←ため→+Bのあとに←→+B
M.クラブクラッチ・←ため→+C
バーチカルアロー・→↓↘+B
M.スナッチャー・[→↓↘+B]×2回
スタンガンスマッシャー・↓↙←+C
M.ヘッドバスター・↓↙←+B
M.タイフーン★・→←↙↓↘→+BC
M.ダイビングスマッシャー★★・→←↙↓↘→+C

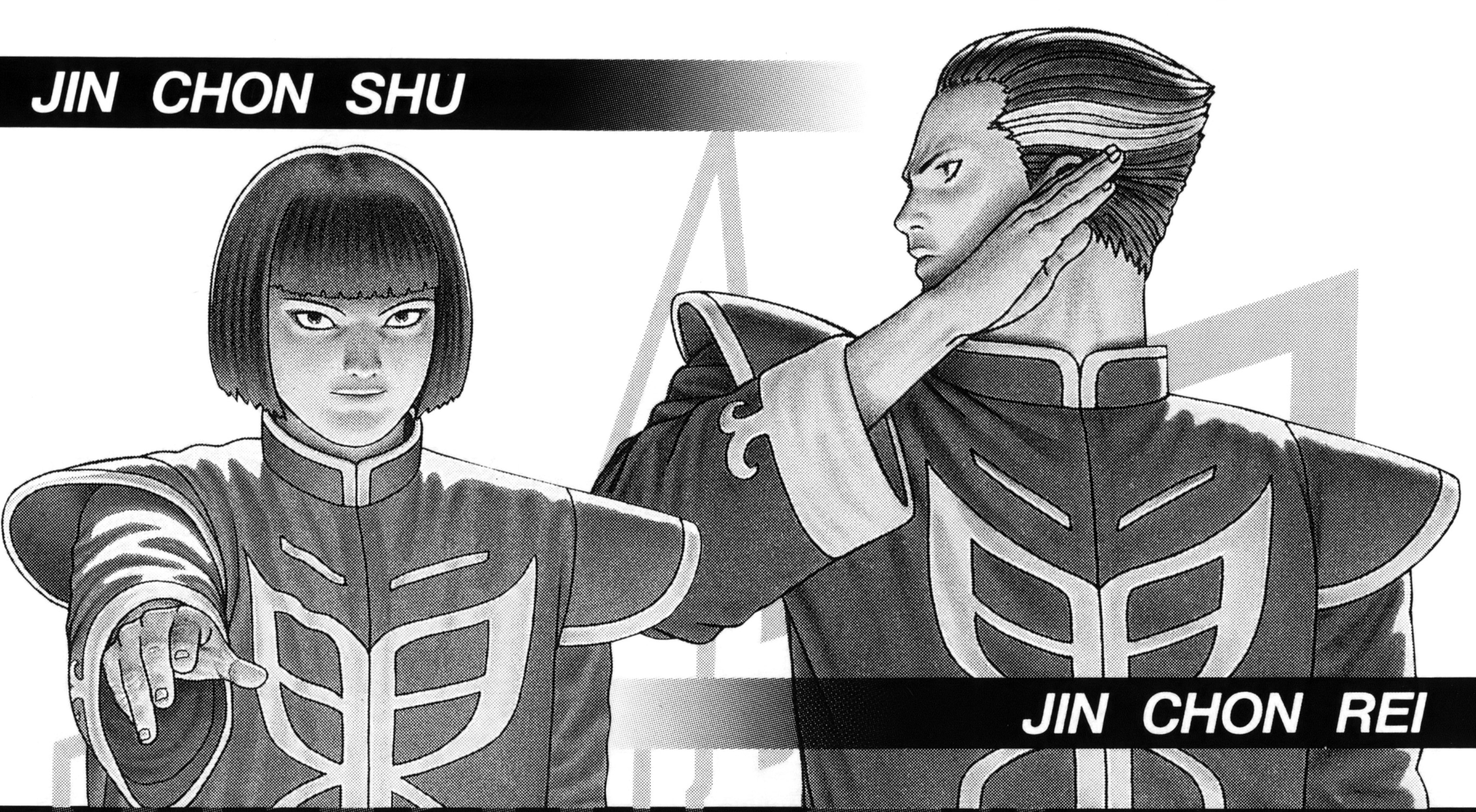


フランコ・バッシュ

- ダブルコング・↓↙←＋AかC
- ウェービングステップ・←ため→＋B
- ウェービングブロー・←↙↓↘→＋D
- パワーバイシクル・↓↘→＋B
- メテオショット・↓↘→＋A
- メテオタックル・↙→＋C
- ファイナルオメガショット★・↓↙←↙→＋BC
- ハルマゲドンバスター★★・→↘↓↙←＋C

山崎 竜二

- 蛇使い(前方)・↓↙←＋Cため押し
- 蛇使い(対空)・↓↙←＋Cため押し↗
- サドマゾ・←↙↓↘→＋B
- 倍返し・↓↘→＋C
- 裁きの匕首(あいくち)・→↙→＋AかC
- ギロチン★・→↘↓↙→＋BC
- ドリル★★・接近してレバー1回転＋C



JIN CHON SHU

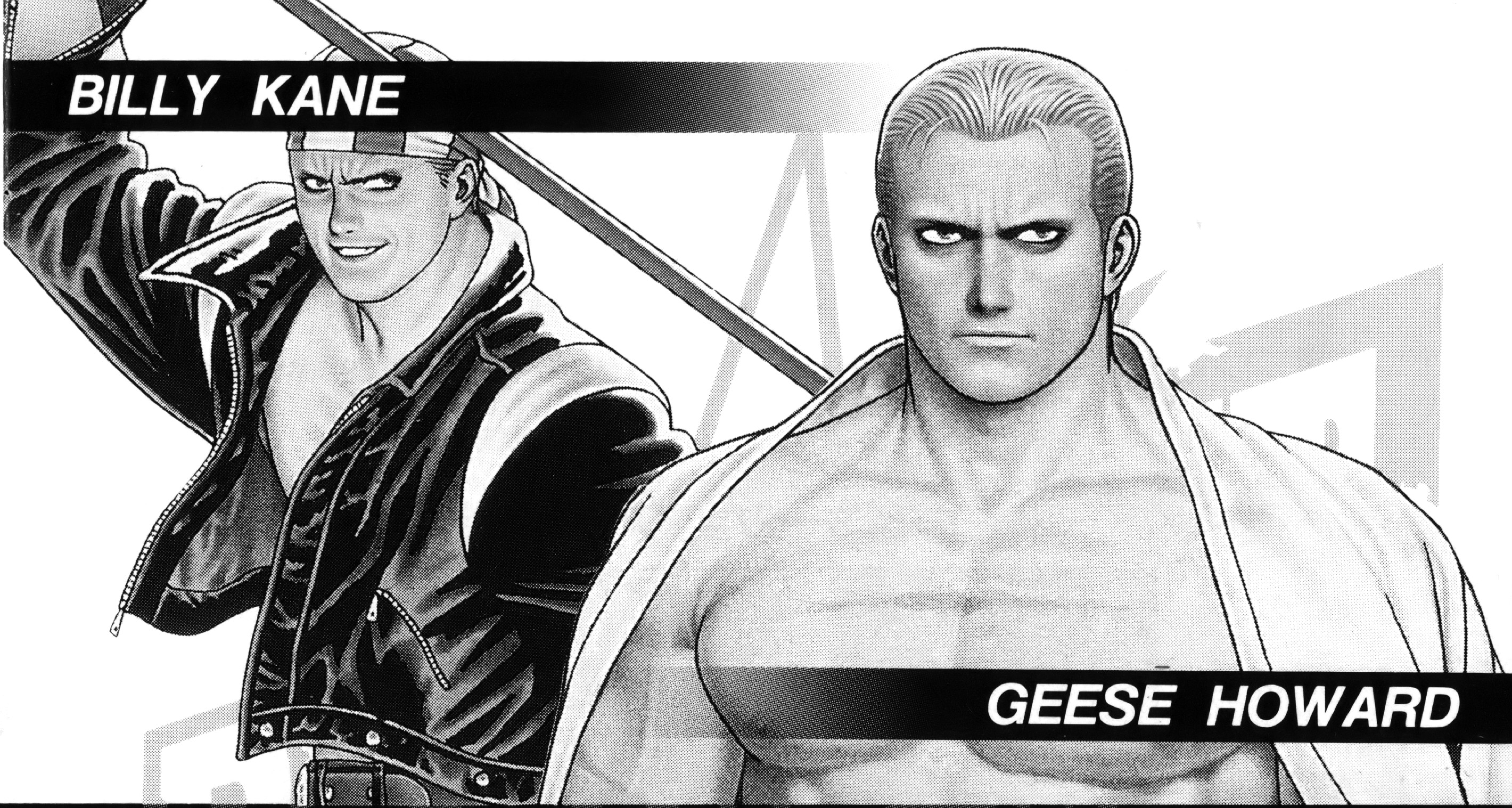
JIN CHON REI

秦 崇秀

帝王神足拳・→→＋A
帝王天眼拳・↓↘→＋AかC
帝王天耳拳・→↓↘＋AかC
帝王神眼拳・→↘↓↙←＋AかBかC
帝王漏尽拳★・↓↙←→＋BC
帝王宿命拳★★・↓↙←→＋C

秦 崇雷

帝王神足拳・→→＋A
帝王天眼拳・↓↘→＋AかC
帝王天耳拳・→↓↘＋AかC
帝王漏尽拳・↓↙←→＋C
帝王他心拳・↓↙←＋B
龍転身・↓↘→＋B
帝王宿命拳★・→←↙↓↘＋BC
帝王龍声拳★★・→←↙↓↘＋C



ビリー・カーン

- 三節棍中段打ち・←ため→＋A
- 火炎三節棍中段突き・←ため→＋Aのあとに←→+C
- 雀落とし・↓↙←＋A
- 旋風棍・Aボタン連打
- 強襲飛翔棍・↙↓↘→＋B
- 水龍追撃棍・↓↙←＋C
- 火龍追撃棍・↓↙←＋B
- 超火炎旋風棍★・↓↘→↘↓↙←＋BC
- 紅蓮殺棍★★・→↘↓＋C

ギース・ハワード

- 烈風拳・↓↙←＋A
- ダブル烈風拳・↓↙←＋C
- 疾風拳・空中で↓↙←＋A
- ダブル疾風拳・空中で↓↙←＋C
- 邪影拳・←ため→＋BかC
- 上段当て身投げ・←↙↓↘→＋B
- 中段当て身打ち・←↙↓↘→＋C
- レイジングストーム★・↙→↘↓↙←↘＋BC
- サンダーブレイク★★・→↘↓＋C

キム・カッファンの

教育的指導!

[ゲームのアドバイス]

アチャーッ!この取説を読んで、日夜修行に励むとは、感心、感心。そんなキミに、私からのアドバイスとして、コンビネーションアタックの操作法を一部だけ教えてあげよう!

超オススメの コンビネーションアタック操作法!

テリー・ボガード	ダッシュ中に(A)→(C)→(C)→(C)→(C)
アンディ・ボガード	(C)→(C)→(C)→(C)→(➡+C)
キム・カッファン	(A)→(B)→(B)→(C)→(C)
ダック・キング	(A)→(A)→(B)→(B)→(C)
ジョー・ヒガシ	(⬋+A)→(C)→(C)
不知火 舞	(B)→(C)→(C)
望月 双角	(C)→(C)→(C)→(C)→(⬇+C)
ボブ・ウィルソン	(C)→(C)→(C)→(⬆+C)
ホンフゥ	(⬋+A)→(C)→(C)
ブルー・マリー	(A)→(B)→(➡+C)
フランコ・バッシュ	(A)→(C)→(C)→(C)→(⬆+C)
山崎 竜二	(A)→(C)→(C)→(➡+C)
秦 崇秀	(A)→(A)→(➡+C)
秦 崇雷	(A)→(A)→(C)
ビリー・カーン	(A)→(B)→(⬇⬊➡+C)
ギース・ハワード	(A)→(C)→(C)→(C)→(C)→(➡+C)

しかし、ここに紹介したものは、ほんの一部に過ぎない。さあ、キミもこれをヒントにして、無数のコンビネーションを極めよう!

ネオジオテレフォンサービス

東京(03)5275-6200
大阪(06)339-0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

NGCD-095
MADE IN JAPAN

REAL BOUT 餓狼伝説®

禁無断転載

SNK®